

Kissensterne programmieren

Zeiten:

12 - 12:30 Uhr

14 - 14:30 Uhr

16 - 16:30 Uhr

Wir programmieren einen Stern mit der Programmierumgebung Processing. Der Stern wird mit dem Vinyl-Cutter aus Flexfolie ausgeschnitten und auf einen Kissenbezug aufgebügelt. Den Kissenbezug dürft ihr mitnehmen :)
Der Workshop ist für Mädchen ab der 7. Klasse geeignet - Vorkenntnisse sind nicht nötig.

Wir bringen LEDs zum Leuchten.

Zeiten:

13 - 13:30 Uhr

15 - 15:30 Uhr

Wir bringen LEDs zum leuchten. Mit dem Arduino und der Scratch-basierten Programmiersprache mBlock können wir für jede LED bestimmen, in welcher Farbe sie leuchten soll. So entstehen kreative Pixelbilder oder kleine Animationen. Hierfür sind keine Vorkenntnisse erforderlich. Mit ein bisschen Übung kannst du sogar den Spielklassiker Pong programmieren.